

Motie Werk moet lonen, toch?

De gemeenteraad van Rotterdam, bijeen op 22 juni 2023 ter bespreking van agendapunt 7.11 Het voorstel tot wijziging van: a. Participatieverordening Rotterdam 2015; b. Verordening maatregelen en handhaving Participatiewet IOAW en IOAZ.

Constaterende dat

- In de Participatiewet een bepaling over de proefplaats is opgenomen;
- Deze bepaling leidt tot een voorgenomen wijziging van artikel 6 in de Participatieverordening Rotterdam 2015;
- In deze voorgenomen wijziging is opgenomen dat een Rotterdammer die bijstand ontvangt de mogelijkheid krijgt om, gedurende maximaal vier maanden, onbetaalde arbeid te verrichten met behoud van uitkering;
- In de huidige Participatiewet is opgenomen dat proefplaatsing per definitie onbeloond is;

Overwegende dat

- Arbeid altijd moet lonen;
- Onbetaald verrichten van arbeid, ook wanneer dit kan leiden tot toekomstige arbeidsparticipatie, niet voldoet aan dit principe;
- Financiële beloning voor geleverde arbeid bijdraagt aan een positieve arbeidservaring en daarmee aan verdere arbeidsactivering;
- Recent de pilot 'Werkpremie' is stopgezet en, in het kader hiervan, het college heeft aangegeven niet te willen stoppen met het bevorderen van deeltijdwerk;
- Het financieel belonen van Rotterdammers die vanuit de bijstand stappen zetten richting de arbeidsmarkt in de vorm van het uitvoeren van arbeid in lijn is met het collegevoornemen deeltijdwerk te stimuleren en de ontwikkeling van mensen te bevorderen;

Verzoekt het college

- Te onderzoeken welke mogelijkheden er, binnen de participatiewet, zijn om uit eigen middelen personen financieel te belonen die werken middels een proefplaatsing;
- Bij het Rijk een lobby te starten, in het kader van de nieuwe participatiewet, om financiële beloning voor mensen die werken middels een proefplaatsing op te nemen in de nieuwe Wet;
- Hierover terug te koppelen aan de raad;

En gaat over tot de orde van de dag.


Larissa Vlieger
GroenLinks

Voor: GroenLinks, PvdA,
Volt, PvdD, BijZ, SP,
CDA, 50plus,
ChristenUnie